# www.picolay.de



# PICOLAY

- der offizielle Kanal -

#### Mikro- und Makro-3D mit PICOLAY

# - 3D-Parameter verstehen -



# Online-Workshop von Heribert Cypionka

# Stapel mit 31 Bildern der Kieselalge Actinoptychus Stacking und Rotation siehe: YouTube PICOLAY-ABC



- Thema: Was bedeuten die verschiedenen 3D-Parameter und wie kann man sie nutzen?

### - Stacking-Ergebnis: Scharfes Bild + Tiefenkarte



#### 3D - Parameter

	LAY 3D display		- 🗆 X
Y Z	Length of Z axis (% of image height)	Images to be generated Stereo Viewing angle 3 °	Background Average O Colour
	Perspective (%)	Relief     Distance	3-D rotation parameters (+/- 360°) Stepwise rotation around axis:
Projection based on depth map  Hologram stacking		○ [R]+[ L] ○ Rocking gif ○ [RL] ○ [LR] ○ [RL] [LR]	Y 0
Back	Go		

Length of Z axis: Bildtiefe im Vergleich zur Höhe in %

Pixel depth: Erhöht die Tiefe der Pixel, schließt Lücken

Perspective: Vergrößert nahe Strukturen, verkleinert ferne

Tiefenkarte  $\rightarrow$  Projektion (Hologramm-Stacking später...)

# Length of Z axis: Bildtiefe im Vergleich zur Höhe in %



#### Length of Z axis: 25 %

75 %

# Pixel depth: Erhöht die Tiefe der Pixel, schließt Lücken





Pixel depth: +0 (=1)



# Perspective: Vergrößert nahe Strukturen, verkleinert ferne





#### Perspective: 0 %

20 %

# 3D - Parameter-Fenster

PICOLAY 3D display		- 🗆 X
Length of Z axis (% of image height) 40 Enlarge pixel depth 1	Images to be generated ✓ Stereo Viewing angle 3 ° □ Relief Distance 0	Background Average Colour
Perspective (%) 0 Projection based on depth map () Hologram stacking () Back <b>Go</b>	<ul> <li>Red-cyan O [RLR] O [LRL]</li> <li>[R]+[L] O Rocking gif</li> <li>[RL] O [LR] O [RL]</li> <li>[RL] [LR]</li> </ul>	(+/- 360°) Stepwise rotation around axis: Y 0 Z 0

Stereo: Erzeugt 2 Bilder für linkes und rechtes Auge

Viewing angle: Augenwinkel, nah groß, fern klein

Relief: wirft Licht von links oben und Schatten

Distance: Platziert Objekt nach hinten oder vorne

# Viewing angle: Augenwinkel, nah groß, fern klein





# Viewing angle: 5 °

1 °

#### Relief: wirft Licht von links oben und Schatten





### Relief: ohne

#### mit Schatten

### Distance: Platziert Objekt nach hinten oder vorne







+10

(Anaglyphenbrille auch mal umdrehen!)

# 3D - Parameter-Fenster

PICOL	.AY 3D display				- 🗆 ×	
Y Z	Length of Z axis (% of image height) Enlarge pixel depth 1	Images to be g Stereo Relief	generated Viewing angle 3 Distance 0		Background Average Colour 3-D rotation parameters	
Perspective (%) 0 Projection based on depth map () Hologram stacking () Back <b>Go</b>		● Red-cya ○ [R]+[ L] ○ [RL]	n ([RLR]) (LR Rocking gif (LR) (LR)	3L] L] R]	(+/- 360°) □ Stepwise rotation around axis: Y 0 Z 0	

Red-Cyan: Rot-Cyan-Anaglyphenbild

RLR, LRL, RL etc.: Seite an Seite montierte Bilder

[R]+[L]: Rechtes und linkes Bild getrennt (z.B. -> mpo-Datei!)

Rocking gif: Wackelbild, linkes-rechtes-linkes-rechtes...

# RLR, LRL, RL etc.: Seite an Seite montierte Bilder



# RLR, LRL, RL etc.: Seite an Seite montierte Bilder



RL LR

# 3D - Parameter-Fenster

PICOL	.AY 3D display	- 🗆 X	
Y Z	Length of Z axis 40 (% of image height)	Images to be generated Stereo Viewing angle 3 °	Background Average  Colour
Projection	Perspective (%)	Relief     Distance	3-D rotation parameters (+/- 360°)
Back	Hologram stacking O	<ul> <li>● [RL]</li> <li>● [RL]</li> <li>● [LR]</li> <li>● [LR]</li> <li>□ [LR]</li> <li>□ [LR]</li> <li>□ [Interlaced</li> <li>□ [ps</li> </ul>	Y 0 Z 0 C X ● Y 02 Repeats Feed rate C X ● Y 02 Repeats Feed rate

Background: Strukturarmer Hintergrund: Mittelw. oder Farbe

- 3D Rotation: um die X-, Y- oder Z-Achse (auch ohne Stereo)
- Stepwise rotation: Schrittweise Rotation

Repeats: Wiederholungen, Feed rate: Vorschub jeweils in °

# Background: Strukturarmer Hintergrund: Mittelw. oder Farbe





#### Background: Mittelwert

#### Farbe (! bei Rotation)

# Animierte Gif-Bilder erstellen

- Verarbeitet werden alle markierten [X] Bilder in der Liste
- Große Bilder vorher verkleinern!
- Unter Options  $\rightarrow$  Slide show features
  - -> Millisekunden Anzeige pro Bild
  - -> Am Ende des Stapels zurück laufen oder zum 1. springen

😯 Slide show	—		×
Interval 125	mse	с	
From en d oflist ◯ Jump to 1 st in ◉ Go backward	nage Is	OK/B	ack

- Vorschau mit Image list  $\rightarrow$  Start slide show oder F12
- Unter Image list → Generate animated GIF image oder Strg-G Dateinamen eingeben:

PICOLAY Animated GIF generator	_		Х
This will generate an animated gif image fro applying the settings selected under 'Option	m yourslia is' (main w	de show indow).	
Edit file name: animated.gif			
Cancel/Back	Go		



#### **MPO-Dateien erstellen**

- Verarbeitet werden die ersten beiden markierten [X] jpg-Bilder in der Liste
- Unter Image list →
   Generate MPO file
   Dateinamen eingeben



PICO	LAY (	(64 bit) V	ersion: 2020-07-03 (c)	Heribert Cypi	onka
File	Imag	ge list	Stack operations	Options	Help
2/2 [X]/[_ [X] pyrecy	🐺 Reverse or		der of images	Strg+O	-
[X] pyrecy		Mark all		Strg+M	
[_] pystkd_ [_] pymap_	3	Toggle ma	irks	Strg+T	
		Rename m	narked files	Strg+N	
		Remove m	narked files from list	Strg+R	
		Delete ma	rked py-files		
		Delete all	py-files	Strg+X	
	Delete all marked files (Caution			)	
		Add imag	es	Strg+A	
		Clear list		Strg+C	
		Generate I	MPO file		
		Generate a	animated GIF image	Strg+G	
		Start slide	show	F12	



Freeware MPO Viewer erlaubt vielseitige Darstellungen  $\rightarrow$  Download von microbial-world.com\freewarelist.htm



# www.picolay.de